

PARADIGME DE PROGRAMARE

Curs 5

Întârzierea evaluării. Închideri funcționale versus promisiuni. Fluxuri.

1

Întârzierea evaluării – Cuprins

- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force

2

2

Evaluare întârziată

Evaluare întârziată

- evaluarea expresiilor este amânată până când valoarea lor este necesară (unui alt calcul)

Beneficii

- **Performanță** crescută (se evită calcule inutile – care pot fi multe sau costisitoare)
- Implementare de **funcții nestrict** (if, and, or) utile în:
 - Controlul fluxului prin program
 - Condiții de oprire
`(or (null? L) (zero? (car L)))` – se evaluează `(car L)` doar dacă L nu e vidă
- **Structuri de date infinite**, din care se evaluează (la cerere) doar o porțiune finită de lungime necunoscută în prealabil
 - `[0 ..]` – lista infinită de numere naturale (Haskell)
 - `[0 ..] !! n` – al n-lea element al listei

3

3

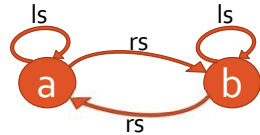
Întârzierea evaluării – Cuprins

- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force

4

4

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



Un nod se reprezintă prin
key = informația din nod
ls = legătura la stânga
rs = legătura la dreapta

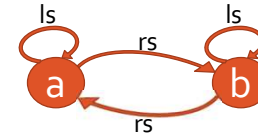
Un graf se reprezintă prin
nodul rădăcină (aici a)

Structură infinită

→ trebuie să împiedicăm cumva evaluarea întregului graf în momentul definirii sale

5

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



Contextul global

```
(g1 (list 'a
        (λ().corpa · )
        (λ().corpb · )))
```

Contextul lui letrec

```
(a (λ().corpa · ))
(b (λ().corpb · ))
```

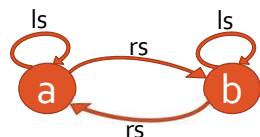
```
1. (define g1
2.   (letrec ((a (λ () (list 'a a b)))
3.            (b (λ () (list 'b b a)))))
4.   (a)))
```

6

5

6

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



Contextul global
 (g1 (list 'a
 (λ().corp_a ·)
 (λ().corp_b ·)))

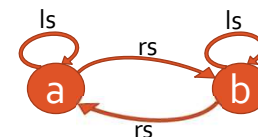
Contextul lui letrec
 (a (λ().corp_a ·))
 (b (λ().corp_b ·))

```
1. (define key car)
2. (define (ls node) ((second node)))
3. (define (rs node) ((third node)))
```

(ls g1) produce o **nouă aplicare** (a) care întoarce tot (list 'a (λ().corp_a ·) (λ().corp_b ·))

7

Exemplu – Un graf recursiv (infini)



```
1. (define g1
2.   (letrec ((a (λ () (list 'a a b)))
3.            (b (λ () (list 'b b a)))))
4.   (a)))
5. (define key car)
6. (define (ls node) ((second node)))
7. (define (rs node) ((third node)))
8. g1
9. (eq? g1 (ls g1))
10. (equal? g1 (ls g1))
```

Corpul lui a este evaluat de 3 ori

Nu și în zonele subliniate cu verde, unde g1 este deja evaluat și se ia din contextul global

8

7

8

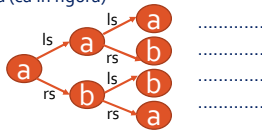
Implementare cu închideri funcționale

Avantaj

- Capabilă să reprezinte graful infinit

Dezavantaje

- **Ineficientă** din cauza evaluării repetate (de fiecare dată când accesăm vecinii unui nod) a unor închideri deja evaluate
- **Probleme „filozofice” de identitate**: vecinul stâng al lui a este chiar a, nu un alt nod identic cu a (ca în figură)



9

9

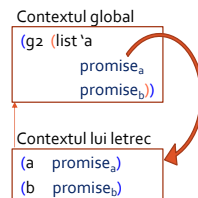
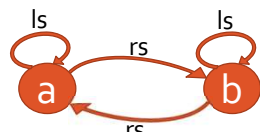
Întârzierea evaluării – Cuprins

- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile delay și force

10

10

Exemplu – Un graf recursiv (infinit)

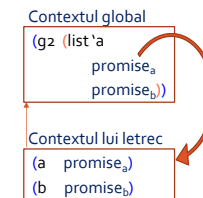
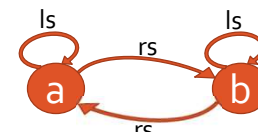


1. `(define g2`
2. `(letrec ((a (delay (list 'a a b))))` ← $(\lambda () \text{expr})$ se înlocuiește cu `(delay expr)`
3. `(b (delay (list 'b b a))))`
4. `(force a))` ← (a) se înlocuiește cu `(force a)`

11

11

Exemplu – Un graf recursiv (infinit)



1. `(define key car)`
2. `(define (ls node) (force (second node)))` ← `(ls g2)` produce o **nouă forțare** a lui `promise_a`, care întoarce **rezultatul deșus în cache la prima forțare**.
3. `(define (rs node) (force (third node)))` ← are loc o **singură evaluare** a expresiei întârziată cu `delay`

12

12

Implementare cu promisiuni

Avantaje

- Capabilă să reprezinte graful infinit
- **Eficientă**
 - Fiecare din cele 2 promisiuni își evaluează expresia o singură dată
 - Când valoarea unei promisiuni este solicitată ulterior, ea este luată din cache
- **Identitate** a obiectelor întoarse de evaluarea promisiunii la diferite momente de timp
 - Cum oricum nu se produce decât o evaluare a expresiei întârziate, nu se poate întâmpla nimic (de exemplu, legări dinamice) astfel încât două evaluări diferite ale promisiunii să întoarcă valori diferite
 - Acum graful arată și fizic ca cel pe care ne-am propus să îl reprezentăm

Observație

- Atât închiderile funcționale cât și promisiunile sunt **valori de ordinul întâi** (ex: le-am putut stoca în liste)

13

13

Întârzierea evaluării – Cuprins

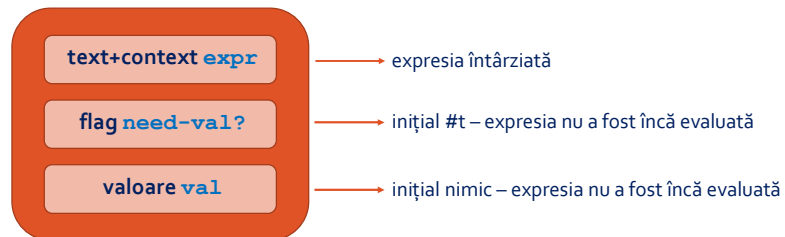
- Importanța evaluării întârziate
- Implementare cu închideri funcționale
- Implementare cu promisiuni
- Funcțiile **delay** și **force**

14

14

Funcția (nestrictă) **delay**

`(delay expr)` creează o **promisiune**, care, conceptual, arată cam așa:



15

15

Posibilă implementare pentru **delay**

```

1. (define (delay expr) (memoize (λ () expr)))
2.
3. (define (memoize thunk)
4.   (let ((need-val? #t)
5.         (val 'whatever)))
6.   (λ ()
7.     (if need-val?
8.         (begin
9.           (set! val (thunk))
10.          (set! need-val? #f)))
11.         val)))

```

Ne bazăm tot pe închideri funcționale, dar cu o optimizare importantă

O promisiune este un **obiect cu stare**: prima forțare produce efecte laterale, acceptabile întrucât se află sub bariera de abstractizare (obs: if-ul fără else este posibil și el în Pretty Big)

La forțări ulterioare se întoarce direct val

16

16

Funcția **force**

(**force** promise) forțează o promisiune, în sensul că solicită valoarea expresiei întârziată în promisiune:

- Dacă expresia a fost deja evaluată (flag #f) întoarce valoare
- Altfel
valoare ← evaluează expresie
flag ← #f
întoarce valoare

Observație

- Odată ce o promisiune a fost forțată și rezultatul stocat în cache, acest **rezultat nu se mai schimbă** (chiar dacă între timp, din cauza unor legări dinamice sau efecte laterale, o nouă evaluare a expresiei întârziată ar produce altceva)

17

17

Fluxuri – Cuprins

- Motivație
- Fluxuri
- Fluxuri definite explicit
- Fluxuri definite implicit
- Ciurul lui Eratostene

18

18

Modelarea lumii înconjurătoare

Scopul sistemelor software

- Modelarea lumii înconjurătoare, reducând pe cât posibil:
 - **Complexitatea temporală/spațială**
 - **Complexitatea intelectuală** – identificând module independente sau interdependente și abstractizându-le (pentru a ascunde complexitatea lor în spatele unor interfețe simple de utilizat)

Viziuni posibile asupra lumii

- Obiecte (module) care își schimbă starea în timp
 - Pentru modularitate, starea e înglobată în interiorul obiectelor (ex: obiectul „promisiune”)
 - Rezultă o programare cu efecte laterale, cu obiecte partajate, cu probleme de sincronizare, etc.
 - Timpului din lumea reală îi corespunde timpul din program
- Un tot (care nu se schimbă) descris prin colecția stadiilor sale de evoluție (ex: funcțiile sin, cos)
 - Rezultă o programare de nivel mai înalt, unde timpul nu trebuie controlat explicit

19

19

Exemplu la calculator

Să se determine dacă un număr n este prim.

Definiție

Un număr n este prim dacă și numai dacă nu are divizori în intervalul $[2 .. \sqrt{n}]$.

O soluție modulară



20

20

Eleganță versus Eficiență

```

1. (define (interval a b)
2.   (if (> a b)
3.       '()
4.       (cons a (interval (add1 a) b))))
5. (define (prime? n)
6.   (null?
7.     (filter (λ (d) (zero? (modulo n d)))
8.             (interval 2 (sqrt n)))))

```

- Construiește tot intervalul, apoi tot intervalul filtrat, chiar când se găsește din start un divisor
- **Elegant**, dar **ineficient temporal și spațial**

```

1. (define (prime? n)
2.   (let iter ((div 2))
3.     (cond
4.       ((> (* div div) n) #t)
5.       ((zero? (modulo n div)) #f)
6.       (else (iter (add1 div)))))

```

- Nu reține mai mult de 2 variabile la un moment dat (**eficient spațial**)
- Se oprește la primul divisor (**eficient temporal**)
- **Neelegant**: amestecă generarea / filtrarea / testarea

21

21

Fluxuri – Cuprins

- Motivație
- Fluxuri
- Fluxuri definite explicit
- Fluxuri definite implicit
- Ciurul lui Eratostene

22

22

Eleganță plus Eficiență

```

1. (define (interval-stream a b)
2.   (if (> a b)
3.       empty-stream
4.       (stream-cons a (interval-stream (add1 a) b))))
5. (define (prime? n)
6.   (stream-empty?
7.     (stream-filter (λ (d) (zero? (modulo n d)))
8.                   (interval-stream 2 (sqrt n)))))

```

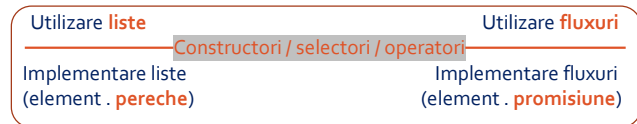
interfață foarte asemănătoare celei pentru liste

- **Elegant și eficient temporal și spațial**, deși, conceptual, este același program cu cel pe liste
- Care este diferența esențială între varianta cu liste și varianta cu fluxuri?

23

23

Sub bariera de abstractizare



Complexitate spațială

- Intervalul [1.. n] reținut ca **listă**: $\Theta(n)$ (n elemente ținute în memorie)
- Intervalul [1.. n] reținut ca **flux**: $\Theta(1)$ (un element și o promisiune de a evalua restul fluxului)

(delay (interval-stream 2 b))
(rețin textul expresiei + contextul – cine erau interval-stream și b)

24

24

Complexitate temporală

- (prime? n) cu **liste**: $\Theta(\sqrt{n})$ (generez \sqrt{n} numere, parcurg \sqrt{n} numere ca să le filtrez, aplic null?)
- (prime? n) cu **fluxuri**: $\Theta(\text{distanța până la primul divizor})$ ($\Theta(\sqrt{n})$ pentru n prim)

Exemplu

```
(prime? 115)
(stream-empty? (stream-filter div? '(2 . promise[3-10.72])))
;; 115 : 2? Nu, atunci filtrăm restul intervalului
(stream-empty? (stream-filter div? '(3 . promise[4-10.72])))
;; 115 : 3? Nu, atunci filtrăm restul intervalului
(stream-empty? (stream-filter div? '(4 . promise[5-10.72])))
;; 115 : 4? Nu, atunci filtrăm restul intervalului
(stream-empty? (stream-filter div? '(5 . promise[6-10.72])))
;; 115 : 5? Da, atunci avem un rezultat pentru stream-filter
;; Acesta i-a cerut intervalului să se deșire până a găsit un divizor
(stream-empty? '(5 . promise[(stream-filter div? '(6 . promise[7-10.72]))]))
;; #f (stream-empty nu are nevoie să evalueze restul fluxului)
```

25

25

Liste versus fluxuri – Comparație**Liste (secvențe complet construite)**

- Funcționalele pe liste exprimă succint și elegant o gamă largă de operații
- Eleganța se plătește prin ineficiență: la fiecare pas trebuie copiate și (re)prelucrate listele întregi (care pot fi foarte mari)
- Etapa de **construcție** a listei și etapa de **prelucrare** a ei – **separate conceptual și computațional**

Fluxuri (secvențe parțial construite)

- Sunt **liste cu evaluare întârziată** – au aceleași abstracțiuni elegante ca listele (map, filter, etc.)
- Fiecare flux își **produce elementele unul câte unul, dacă funcția apelantă o cere**
 - Dacă funcției îi este suficient primul element, nu se mai evaluează restul (vezi stream-empty? anterior)
 - Dacă funcția încearcă să acceseze o porțiune de flux încă necalculată, fluxul se extinde automat doar până unde este necesar, păstrând astfel **iluzia că lucrăm cu întregul flux**
- Etapa de **construcție** a fluxului și etapa de **prelucrare** a lui – **separate doar conceptual**, computațional construcția este dirijată de nevoia de prelucrare (evitând calcule inutile)

26

26

Liste versus fluxuri – Interfață**Constructor pe liste**

```
()
cons
```

Constructor corespunzător pe fluxuri

```
empty-stream
stream-cons
```

Operator pe liste

```
null?
car
cdr
map
filter
```

Operator corespunzător pe fluxuri

```
stream-empty?
stream-first
stream-rest
stream-map
stream-filter
```

27

27

Fluxuri – Cuprins

- Motivație
- Fluxuri
- Fluxuri definite explicit
- Fluxuri definite implicit
- Ciurul lui Eratostene

28

28

Definiții explicite (generând fiecare element)

Flux = pereche (**element**, **motor**) - capabil să genereze restul fluxului

Motor: implementat de regulă ca o funcție recursivă, cu parametri pe baza cărora să se poată genera elementul următor din flux

Exemple

```
(define naturals
  (let loop ((n 0))
    ;; aici am nevoie de numărul curent în flux
    (stream-cons n (loop (add1 n)))))





(define factorials
  ;; n-ul cu care urmează să înmulțesc
  (let loop ((n 1) (fact 1))
    ;; și factorialul curent
    (stream-cons fact (loop (add1 n) (* n fact)))))
```

29

29

Extinderea fluxului la cerere

```
(define naturals
  (let loop ((n 0))
    (stream-cons n (loop (add1 n)))))
```

- Inițial, fluxul își știe doar primul element: naturals = '(0 )
- **Extinderea** fluxului (calcularea mai multor elemente) se face **la cerere** (adică la stream-rest): de exemplu, (stream-take naturals 3) va cere încă 2 elemente
- **Evoluția** '(0 ) (loop1) '(0 1 ) (loop2) '(0 1 2 )
- **stream-cons** face un **delay**: sub barieră (stream-cons a b) ~ (cons a (delay b))
- **stream-rest** face un **force**: sub barieră (stream-rest s) ~ (force (cdr s))
- Noi folosim interfața fără să ne pese ce se petrece sub bariera de abstractizare

30

30

Fluxuri – Cuprins

- Motivație
- Fluxuri
- Fluxuri definite explicit
- Fluxuri definite implicit
- Ciurul lui Eratostene

31

31

Definiții implicite (pe baza altor fluxuri)

Definiție implicită (fără generator (motor) explicit)

- Profită de evaluarea leneșă pentru a defini fluxul pe baza altor fluxuri (sau a lui însuși)
- Mecanisme uzuale
 - Transformarea (map) sau filtrarea (filter) unui alt flux
 - Operații între două fluxuri (adunare, înmulțire, etc.)
 - Când fluxul este definit inclusiv **pe baza lui însuși**, este esențial să **dăm explicit măcar un element** de la care să pornească, altfel nu are cum să participe la o primă operație

Exemple

```
(define ones (stream-cons 1 ones))

(define naturals-
  (stream-cons 0
    (stream-zip-with + ones naturals-)))
```

32

32

Operații între fluxuri – Funcționare

```

ones 1  +
naturals 0 
-----
naturals 0 

```

- Pentru a obține al doilea element din `naturals`, e nevoie de primul element din `ones` și primul element din `naturals`, care sunt deja disponibile
- **Observație:** de aceea era necesar să dăm explicit măcar un element din `naturals`, pentru a avea cu ce începe adunările

33

33

Operații între fluxuri – Funcționare

```

ones 1  +
naturals 0 
-----
naturals 0 

```

- Pentru a obține al treilea element din `naturals`, e nevoie de al doilea element din `ones` și al doilea element din `naturals`, care sunt deja disponibile

34

34

Operații între fluxuri – Funcționare

```

ones 1  +
naturals 0 
-----
naturals 0 

```

- De fiecare dată avem disponibile exact elementele necesare pentru a calcula elementul următor

35

35

Operații între fluxuri – Fibonacci

```

fibonacci 0  +
(rest fibonacci) 1 
-----
fibonacci ? 

```

- Ce trebuie să dăm explicit fluxului `fibonacci` pentru a putea apoi începe adunările?

36

36

Operații între fluxuri – Fibonacci

```

      fibo  0 1 1 2 3 5 8 +
(rest fibo) 1 2 3 5 8 13
-----
      fibo  0 1 1 2 3 5 8 13 21 ...
  
```

- Ce trebuie să dăm explicit fluxului `fibonacci` pentru a putea apoi începe adunările?
- Se vede că
 - Din rezultatul adunărilor lipsesc termenii `0` și `1`
 - Este nevoie de primul element din `fibonacci` și de primul element din `(rest fibonacci)` pentru a începe adunările
- trebuie să **dăm explicit primii 2 termeni**

37

37

Mai multe definiții implicite

Exemple la calculator:

- Fluxul numerelor pare
- Fluxul puterilor lui 2
- Fluxul $1/n!$ – cu care se poate aproxima numărul e
- Fluxul sumelor parțiale ale altui flux (atenție la definiția eficientă versus cea ineficientă!)

38

38

Reutilizarea fluxului

De ce sunt implementate fluxurile cu promisiuni, nu cu închideri funcționale?

- Diferența de **eficiență** este foarte mare în situațiile în care reutilizăm un flux din care am calculat deja un număr de elemente
 - Promisiunile nu reevaluează porțiunile deja calculate, ci iau rezultatele din cache
 - Închiderile funcționale reevaluează tot

Exemplu la calculator: fibonacci cu închideri versus fibonacci cu promisiuni

39

39

Fluxuri – Cuprins

- Motivație
- Fluxuri
- Fluxuri definite explicit
- Fluxuri definite implicit
- Ciurul lui Eratostene

40

40

Ciurul lui Eratostene

② 3 ~~4~~ 5 ~~6~~ 7 ~~8~~ 9 ~~10~~ 11 ~~12~~ 13 ~~14~~ 15 ~~16~~ 17 ~~18~~ 19 ~~20~~ 21 ~~22~~ 23
24 ~~25~~ 26 ~~27~~ 28 ~~29~~ 30 ~~31~~ 32 ~~33~~ 34 ~~35~~ 36 ~~37~~ 38 ~~39~~ 40 ...

- Pornim de la fluxul numerelor naturale, începând cu 2
- Primul element p din flux este prim
- Aplicăm același algoritm pe restul fluxului din care eliminăm multiplii lui p

41

41

Ciurul lui Eratostene

②③ ~~4~~ 5 ~~6~~ 7 ~~8~~ 9 ~~10~~ 11 ~~12~~ 13 ~~14~~ 15 ~~16~~ 17 ~~18~~ 19 ~~20~~ 21 ~~22~~ 23
24 ~~25~~ 26 ~~27~~ 28 ~~29~~ 30 ~~31~~ 32 ~~33~~ 34 ~~35~~ 36 ~~37~~ 38 ~~39~~ 40 ...

- Pornim de la fluxul numerelor naturale, începând cu 2
- Primul element p din flux este prim
- Aplicăm același algoritm pe restul fluxului din care eliminăm multiplii lui p

42

42

Ciurul lui Eratostene

②③ ~~4~~ ⑤ ~~6~~ 7 ~~8~~ 9 ~~10~~ 11 ~~12~~ 13 ~~14~~ 15 ~~16~~ 17 ~~18~~ 19 ~~20~~ 21 ~~22~~ 23
24 ~~25~~ 26 ~~27~~ 28 ~~29~~ 30 ~~31~~ 32 ~~33~~ 34 ~~35~~ 36 ~~37~~ 38 ~~39~~ 40 ...

- Pornim de la fluxul numerelor naturale, începând cu 2
- Primul element p din flux este prim
- Aplicăm același algoritm pe restul fluxului din care eliminăm multiplii lui p

43

43

Ciurul lui Eratostene – Implementare

```

1. (define (sieve s)
2.   (let ((p (stream-first s)))
3.     (stream-cons p (sieve (stream-filter
4.                           (λ (n) (not (zero? (modulo n p))))
5.                           (stream-rest s))))))
6.
7. (define primes
8.   (sieve (stream-rest (stream-rest naturals))))

```

44

44

Rezumat

Promisiune
 Avantaje promisiuni
 delay / force
 Fluxuri
 Avantaje fluxuri
 Constructori flux
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

45

45

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
 Avantaje promisiuni
 delay / force
 Fluxuri
 Avantaje fluxuri
 Constructori flux
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

46

46

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
 delay / force
 Fluxuri
 Avantaje fluxuri
 Constructori flux
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

47

47

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
 Fluxuri
 Avantaje fluxuri
 Constructori flux
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

48

48

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
Fluxuri: secvențe parțial construite (~liste cu evaluare întârziată)
 Avantaje fluxuri
 Constructori flux
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

49

49

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
Fluxuri: secvențe parțial construite (~liste cu evaluare întârziată)
Avantaje fluxuri: eleganță (modularitate), eficiență (temporală și spațială)
 Constructori flux
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

50

50

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
Fluxuri: secvențe parțial construite (~liste cu evaluare întârziată)
Avantaje fluxuri: eleganță (modularitate), eficiență (temporală și spațială)
Constructori flux: empty-stream, stream-cons
 Operatori flux
 Definiții explicite
 Definiții implicite

51

51

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
Fluxuri: secvențe parțial construite (~liste cu evaluare întârziată)
Avantaje fluxuri: eleganță (modularitate), eficiență (temporală și spațială)
Constructori flux: empty-stream, stream-cons
Operatori flux: stream-empty?, stream-first, stream-rest, stream-map, stream-filter
 Definiții explicite
 Definiții implicite

52

52

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
Fluxuri: secvențe parțial construite (~liste cu evaluare întârziată)
Avantaje fluxuri: eleganță (modularitate), eficiență (temporală și spațială)
Constructorii flux: empty-stream, stream-cons
Operatori flux: stream-empty?, stream-first, stream-rest, stream-map, stream-filter
Definiții explicite: generator recursiv care produce fluxul element cu element
Definiții implicite

53

53

Rezumat

Promisiune: încapsularea unei expresii pentru a fi evaluată mai târziu, la cerere
Avantaje promisiuni: eficiență: evaluarea se produce doar la nevoie și o singură dată
delay / force: creează o promisiune / solicită valoarea expresiei întârziată într-o promisiune
Fluxuri: secvențe parțial construite (~liste cu evaluare întârziată)
Avantaje fluxuri: eleganță (modularitate), eficiență (temporală și spațială)
Constructorii flux: empty-stream, stream-cons
Operatori flux: stream-empty?, stream-first, stream-rest, stream-map, stream-filter
Definiții explicite: generator recursiv care produce fluxul element cu element
Definiții implicite: transformări/operații de alte fluxuri (sau de fluxul însuși)

54

54