

# PARADIGME DE PROGRAMARE

---

## Curs 4

Transparență referențială. Legare statică / dinamică. Modelul contextual de evaluare.

# Transparență referențială – Cuprins

- Efecte laterale
- Transparență referențială

# Efecte laterale

## Efecte laterale ale unei funcții

- **Efectul principal al oricărei funcții este să întoarcă o valoare**
- **Efecte laterale = alte efecte** asupra stării programului (ex: modificarea unor variabile vizibile în afara funcției) sau asupra „lumii de afară” (ex: scrierea în fișier)

## Funcție pură

- **Aplicată pe aceleași argumente, întoarce mereu aceeași valoare**
- **Nu are efecte laterale**

## Exemplu (C++)

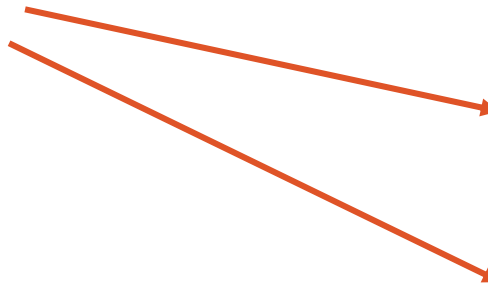
```
i = 7;
```

- Expresia întoarce valoarea 7
- **Efect lateral:** variabila i este setată la valoarea 7

# Efecte laterale

## Consecințe

- Contează **strategia de evaluare**



```
1.  int x = 0;
2.  int f() {
3.      x = 15;
4.      return x;
5.  }
6.
7.  int main() {
8.      int i = 0;
9.      int a = i-- + ++i;
10.     int b = ++i + i--;
11.     cout << a << " " << b;
12.
13.     int res = x + f();
14.     cout << " " << res << "\n";
```

# Efecte laterale

## Consecințe

- Contează **strategia de evaluare**

Comportament bizar al compilatorului  
care nu are operația definită

Afișează **0 1** → Contează ordinea de  
evaluare a argumentelor adunării

Afișează **30** → Cu call by reference s-  
ar afișa **30**; Cu call by value și evaluare  
stânga-dreapta s-ar afișa **15**

```
1.  int x = 0;
2.  int f() {
3.      x = 15;
4.      return x;
5.  }
6.
7.  int main() {
8.      int i = 0;
9.      int a = i-- + ++i;
10.     int b = ++i + i--;
11.     cout << a << " " << b;
12.
13.     int res = x + f();
14.     cout << " " << res << "\n";
```

# Efecte laterale

## Consecințe

- Contează **strategia de evaluare**
- Scade **nivelul de abstractizare**
  - Funcția add() nu mai e ca o cutie neagră → implementări diferite au efecte diferite

```
1.  int a = 5, b = 7;
2.  int add() {
3.      while (a > 0) {a--; b++;}
4.      return b;
5.  }
6.  //SAU
7.  int add() {
8.      int s = b;
9.      while (a > 0) {a--; s++;}
10.     return s;
11. }
12.
13. int main() {
14.     cout << add() << " " << b;
```

# Efecte laterale

## Consecințe

- Contează **strategia de evaluare**
- Scade **nivelul de abstractizare**
  - Funcția add() nu mai e ca o cutie neagră → implementări diferite au efecte diferite

Afișează **12 12** → Funcția are efectul lateral al modificării lui b

Afișează **12 7** → Această implementare nu alterează valoarea lui b

```
1.  int a = 5, b = 7;
2.  int add() {
3.      while (a > 0) {a--; b++;}
4.      return b;
5.  }
6.  //SAU
7.  int add() {
8.      int s = b;
9.      while (a > 0) {a--; s++;}
10.     return s;
11. }
12.
13. int main() {
14.     cout << add(); cout << b;
```

# Efecte laterale

## Consecințe

- Contează **strategia de evaluare**
- Scade **nivelul de abstractizare**



- Risc ridicat de **bug-uri**



# Transparență referențială – Cuprins

- Efecte laterale
- Transparență referențială

# Transparență referențială

## Transparență referențială

- Există atunci când toate funcțiile/expresiile sunt pure
- O expresie poate fi înlocuită prin valoarea sa (fără să se piardă nimic)

## Exemple

- Toate funcțiile Racket implementate de noi până acum
- (random)
- ```
(define counter 1)
(define (display-and-inc-counter)
  (display counter)
  (set! counter (add1 counter)))
```

# Transparență referențială

## Transparență referențială

- **Există atunci când toate funcțiile/expresiile sunt pure**
- O expresie poate fi înlocuită prin valoarea sa (fără să se piardă nimic)

## Exemple

- Toate funcțiile Racket implementate de noi până acum

- `(random)`

- `(define counter 1)`

- `(define (display-and-inc-counter)`

- `(display counter)`

- `(set! counter (add1 counter)))`

transparente referențial

opacă referențial

opacă referențial

# Transparența referențială - avantaje

- Programe **elegante** și ușor de **analizat formal**
- Nu contează ordinea de evaluare a expresiilor (se vor evalua oricând la același lucru) → compilatorul poate **optimiza** codul prin **reordonarea evaluărilor** și prin **caching**
- Funcțiile nu își afectează execuția una altele → **paralelizare** ușoară
- Rezultatul expresiilor deja evaluate se poate prelua dintr-un cache (întrucât o nouă evaluare nu va produce altceva) → **call by need**

# Legare statică / dinamică – Cuprins

- Variabile
- Domeniu de vizibilitate
- Tipuri de legare a variabilelor
- Expresii pentru legare statică
- Expresii pentru legare dinamică

# Variabile

**Variabilă** = pereche identificator-valoare

## Caracteristici

- Domeniu de vizibilitate (zona de program în care valoarea poate fi accesată prin identificator)
- Durată de viață

## Observație

- În Racket, tipul este asociat valorilor, nu variabilelor

# Legare statică / dinamică – Cuprins

- Variabile
- Domeniu de vizibilitate
- Tipuri de legare a variabilelor
- Expresii pentru legare statică
- Expresii pentru legare dinamică

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

**Domeniu de vizibilitate** = mulțimea punctelor din program unde asocierea identificador – valoare este vizibilă (și valoarea se poate accesa prin identificador)

## Exemple în Calcul Lambda

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$



# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

**Domeniu de vizibilitate** = mulțimea punctelor din program unde asocierea identificador – valoare este vizibilă (și valoarea se poate accesa prin identificador)

## Exemple în Calcul Lambda

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

**Domeniu de vizibilitate** = mulțimea punctelor din program unde asocierea identificador – valoare este vizibilă (și valoarea se poate accesa prin identificador)

## Exemple în Calcul Lambda

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$  – acest  $x$  nu mai este vizibil nicăieri în această zonă de program

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

**Domeniu de vizibilitate** = mulțimea punctelor din program unde asocierea identificador – valoare este vizibilă (și valoarea se poate accesa prin identificador)

## Exemple în Calcul Lambda

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$  – practic: zona din corp în care aparițiile lui x sunt libere

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

**Domeniu de vizibilitate** = mulțimea punctelor din program unde asocierea identificador – valoare este vizibilă (și valoarea se poate accesa prin identificador)

## Exemple în Calcul Lambda

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

$(x \lambda x.(\lambda x.y \lambda y.(x z)))$

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

## Exemplu în Racket

1. `(define a 1)`
2. `(define n 5)`
3. `(define (fact n)`
4.     `(if (< n 2)`
5.         `a`
6.         `(* n (fact (- n 1))))))`
7. `(fact n)`

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

## Exemplu în Racket

1. `(define a 1)`
2. `(define n 5)`
3. `(define (fact n)`
4. `(if (< n 2)`
5. `a`
6. `(* n (fact (- n 1))))))`
7. `(fact n)`

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

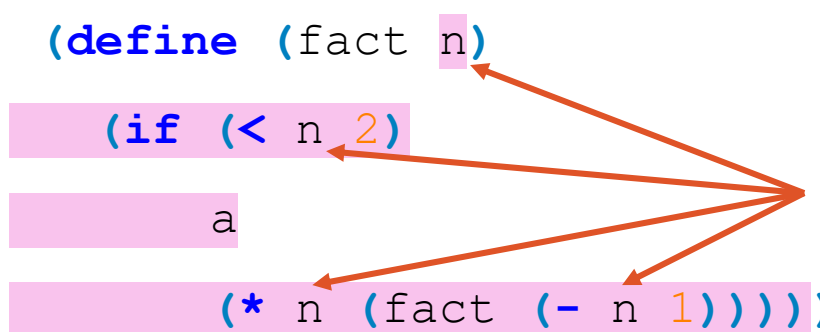
## Exemplu în Racket

```
1. (define a 1)
2. (define n 5)
3. (define (fact n)
4.   (if (< n 2)
5.       a
6.       (* n (fact (- n 1)))))
7. (fact n)
```

În corpul funcției fact este vizibilă legarea parametrului n la valoarea pe care este aplicată funcția. Legarea interioară **obscuriază** legarea de la (define n 5).

# Domeniu de vizibilitate al unei variabile

## Exemplu în Racket

1. `(define a 1)`
  2. `(define n 5)`
  3. `(define (fact n)`
  4. `(if (< n 2)`
  5. `a`
  6. `(* n (fact (- n 1))))`
  7. `(fact n)`
- 



# Legare statică / dinamică – Cuprins

- Variabile
- Domeniu de vizibilitate
- Tipuri de legare a variabilelor
- Expresii pentru legare statică
- Expresii pentru legare dinamică

# Tipuri de legare a variabilelor

**Legare** = asocierea identicatorului cu valoarea

- Se poate realiza la **define**, la **aplicarea unei funcții** pe argumente, la **let** (vom vedea)
- Felul în care se realizează determină domeniul de vizibilitate al variabilei respective

## Legare statică (lexicală)

**Domeniul de vizibilitate este**

- **Controlat textual, prin construcții specifice limbajului (lambda, let, etc.)**
- **Determinat la compilare (static)**

## Legare dinamică

**Domeniul de vizibilitate este**

- **Controlat de timp (se folosește cea mai recentă declarație a variabilei – cel mai recent define)**
- **Determinat la execuție (dinamic)**

# Tipuri de legare a variabilelor

## Observații

- Calculul Lambda are doar legare statică
- Racket are legare statică, mai puțin pentru variabilele top-level (definite cu define)

## Exemplu de legare dinamică în Racket

1. `(define (f)`

2.     `(g 5))`

3.

4. `(define (g x)`

5.     `(* x x))`

6. `(f)`

7.

8. `(define (g x)`

9.     `(* x x x))`

10. `(f)`

Redefinirea nu este posibilă în lang racket,  
pentru exemple de legare dinamică este  
necesar să schimbăm limbajul în Pretty Big.

# Tipuri de legare a variabilelor

## Observații

- Calculul Lambda are doar legare statică
- Racket are legare statică, mai puțin pentru variabilele top-level (definite cu define)

## Exemplu de legare dinamică în Racket

```
1. (define (f)
2.   (g 5))
3.
4. (define (g x)
5.   (* x x))
6. (f)           ;; 25    ← Când se intră în corpul lui f se evaluează g la definiția cea mai recentă
7.
8. (define (g x)
9.   (* x x x))
10. (f)         ;; 125   ← Când se intră în corpul lui f se evaluează g la definiția cea mai recentă
```

# Legare statică / dinamică – Cuprins

- Variabile
- Domeniu de vizibilitate
- Tipuri de legare a variabilelor
- Expresii pentru legare statică
- Expresii pentru legare dinamică

# Expresii pentru legare statică

- lambda
  - let
  - let\*
  - letrec
  - named let
- exemplificate la calculator

# Construcția **lambda**

```
( (lambda (var1 var2 ... varm)  
  expr1  
  expr2  
  ...  
  exprn) arg1 arg2 ... argm)
```

## La aplicarea $\lambda$ -expresiei pe argumente

- Se evaluează **în ordine aleatoare** argumentele  $arg_1, arg_2, \dots, arg_m$  (evaluare aplicativă)
- Se realizează legările  $var_k \leftarrow \text{valoare}(arg_k)$
- Domeniul de vizibilitate al variabilei  $var_k$  este **corpul** lui lambda (exceptând aparițiile legate ale lui  $var_k$  în corp)
- Se evaluează în ordine expresiile din corpul funcției ( $expr_1, expr_2, \dots, expr_n$ )
- Rezultatul este valoarea lui  $expr_n$  (valorile lui  $expr_1, expr_2, \dots, expr_{n-1}$  se pierd)

# Construcția **let**

```
(let ((var1 e1) (var2 e2) ... (varm em))  
  expr1  
  expr2  
  ...  
  exprn)
```

## La evaluare

- Se evaluează exact ca  
 ((**lambda** (var<sub>1</sub> var<sub>2</sub> ... var<sub>m</sub>) expr<sub>1</sub> expr<sub>2</sub> ... expr<sub>n</sub>) e<sub>1</sub> e<sub>2</sub> ... e<sub>m</sub>)
- Domeniul de vizibilitate al variabilei var<sub>k</sub> este **corpul** lui let (exceptând aparițiile legate ale lui var<sub>k</sub> în corp)
- Rezultatul este valoarea lui expr<sub>n</sub> (valorile lui expr<sub>1</sub>, expr<sub>2</sub>, ... expr<sub>n-1</sub> se pierd)



# Construcția `let*`

```
(let* ((var1 e1) (var2 e2) (var3 e3) ... (varm em))  
  expr1  
  expr2  
  ...  
  exprn)
```

## La evaluare

- Se realizează **în ordine (stânga→dreapta)** legările  $var_k \leftarrow \text{valoare}(e_k)$
- Domeniul de vizibilitate al variabilei  $var_k$  este **restul textual** (restul legărilor + corp) al lui `let*` (exceptând aparițiile legate ale lui  $var_k$  în acest rest)
- Se evaluează în ordine expresiile din corpul funcției ( $expr_1, expr_2, \dots, expr_n$ )
- Rezultatul este valoarea lui  $expr_n$  (valorile lui  $expr_1, expr_2, \dots, expr_{n-1}$  se pierd)

# Construcția **letrec**

```
(letrec ((var1 e1) (var2 e2) (var3 e3) ... (varm em))  
  expr1  
  expr2  
  ...  
  exprn)
```

## La evaluare

- Se realizează **în ordine (stânga→dreapta)** legările  $var_k \leftarrow \text{valoare}(e_k)$
- Domeniul de vizibilitate al variabilei  $var_k$  este **întregul letrec** (celelalte legări + corp) (exceptând aparițiile legate ale lui  $var_k$  în această zonă), dar **variabila trebuie să fi fost deja definită atunci când valoarea ei este solicitată** într-o altă zonă din letrec
- Se evaluează în ordine expresiile din corpul funcției ( $expr_1, expr_2, \dots, expr_n$ )
- Rezultatul este valoarea lui  $expr_n$  (valorile lui  $expr_1, expr_2, \dots, expr_{n-1}$  se pierd)

# Construcția „named let”

```
(let nume ((var1 e1) (var2 e2) ... (varm em))  
  ...  
  (nume arg1 arg2 ... argm)  
  ...)
```

## Semnificație

- Se creează o funcție recursivă (care va fi invocată în corpul named let-ului prin `nume`) cu parametri `var1`, `var2`, ... `varm`, și se aplică funcția pe argumentele `e1`, `e2`, ... `em`
- Domeniul de vizibilitate al variabilei `vark` este `corpul` named let-ului (exceptând aparițiile legate ale lui `vark` în corp)
- Ca și la celelalte forme de `let`, rezultatul este valoarea ultimei expresii evaluate în corp

# Test

Să se implementeze, folosind funcționale și/sau funcții de bibliotecă (dar nu recursivitate):

- O funcție care primește o listă de numere naturale strict pozitive și întoarce toate numerele  $x$  din listă pentru care  $x^x$  este mai mare decât o valoare dată val

```
(f '(1 4 3 5 1 2) 30)    ;; '(4 5)
```

**Observație:** Ridicarea la putere se va face folosind funcționale (nu o funcție de bibliotecă pentru ridicare la putere)!

**Util:** funcția range (ex: (range 5) produce lista '(0 1 2 3 4) )

# Legare statică / dinamică – Cuprins

- Variabile
- Domeniu de vizibilitate
- Tipuri de legare a variabilelor
- Expresii pentru legare statică
- Expresii pentru legare dinamică

# Construcția `define`

...

```
(define var expr)
```

...

## La evaluare

- Se evaluează `expr`
- Se realizează legarea `var` ← `valoare(expr)`
- Domeniul de vizibilitate al variabilei `var` este **întregul program**
  - exceptând zonele obscurate de alte legări statice ale lui `var`
  - cu condiția ca la momentul referirii să nu existe o definiție mai recentă a lui `var`

# Construcția **define** – Consecințe

## **Avantaje** (exemplificate la calculator)

- Funcțiile/expresiile se pot defini în **orice ordine** (cât timp momentul referirii lor le găsește definite)
- Se pot defini **funcții mutual recursive**

## **Dezavantaje** (vezi exemplul de legare dinamică)

- Se pierde **transparența referențială**

# define, let și set! – Comparație

Diferența este în primul rând la nivel **intențional**.

## define

- Intenționează **să lege pentru totdeauna** un identicator la o valoare
- De aceea nu e legal în toate zonele de program (nu se poate afla în mijlocul corpului unei funcții, ci doar la început, pentru a defini valori/funcții ajutătoare)

## let

- Intenționează **să creeze un context local** pentru anumite variabile
- Nu realizează atribuire, la let variabila nu se modifică ci se naște

## set!

- Intenționează **să schimbe valoarea** unei variabile (**nu are ce căuta în paradigma funcțională**)
- Se poate folosi oriunde în program



# Modelul contextual de evaluare – Cuprins

- Context computațional
- Închideri funcționale

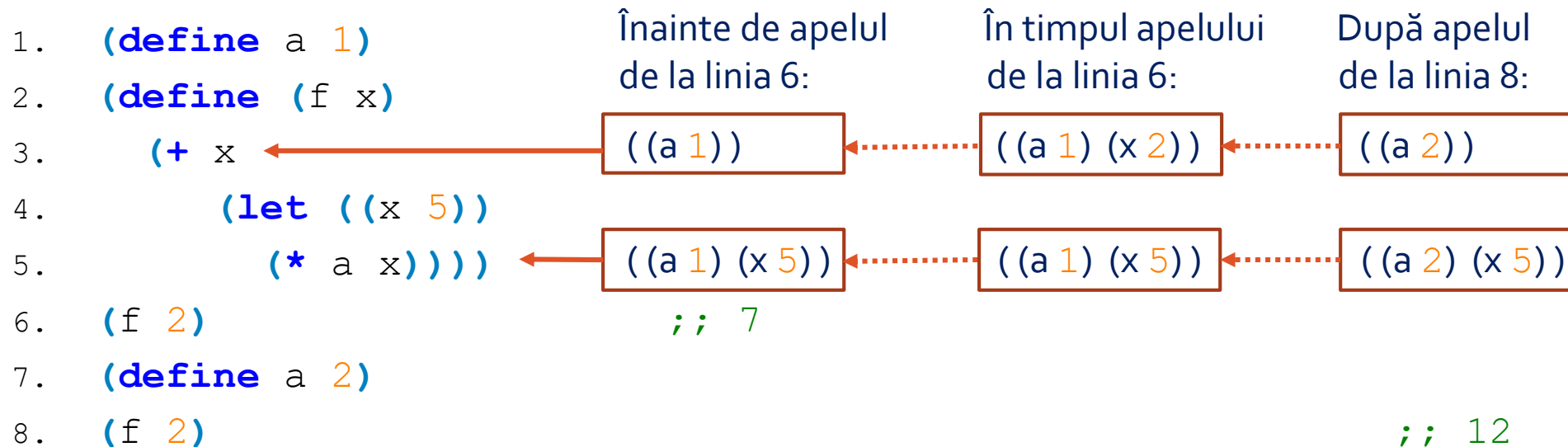
# Context computațional

**Context computațional al unui punct P din program = mulțimea variabilelor care îl au pe P în domeniul lor de vizibilitate** (o mulțime de perechi identificador-valoare)

## Observații

- Când există doar legare statică
  - contextul unui punct este vizibil imediat ce am scris programul
- Când există și legare dinamică
  - valoarea contextului depinde de momentul în care se află execuția
  - în contextul unui punct P dat, numai valoarea variabilelor legate dinamic poate să difere de la un moment la altul
- Variabilele sunt perechi identificador-valoare, înainte să se realizeze legarea contextul nu conține informații despre identificadorul nelegat (de aceea punctele din corpul unei funcții nu conțin informații despre parametrii formali ai funcției)

# Context computațional – Exemplu



**Observație:** x-ul de la linia 3 se leagă la valoarea 2 abia în momentul în care funcția f este aplicată pe argumentul 2, iar legarea există doar pe durata evaluării apelului.

# Modelul contextual de evaluare – Cuprins

- Context computațional
- Închideri funcționale

# Închideri funcționale

**Închidere funcțională** = pereche text – context (textul funcției și contextul în punctul de definire a funcției) (cu alte cuvinte: o funcție care știe cine sunt variabilele ei libere)

## Exemplu

```
1. (define a 1)
2. (define (f x)
3.     (+ x
4.       (let ((x 5))
5.         (* a x))))
```

Contextul global:

```
(a 1)
(f (λx.corp ▪ ))
```

text pointer la contextul global

pereche text-context (la asta se evaluează f la define)

## La apelul (f 2)

- Se creează un nou context, local, pentru legarea (x 2)
- La evaluarea lui let se creează un nou context, local, pentru legarea (x 5)

# Ierarhia de contexte

```
1. (define a 1)
2. (define (f x)
3.   (+ x
4.     (let ((x 5))
5.       (* a x)))
6. (f 2)
```

## La evaluare

- Se caută variabila în contextul curent
- Dacă nu este găsită acolo, se caută în contextul părinte, ș.a.m.d.

Contextul global:

```
(a 1)
(f (λx.corp ▪ ))
```

Context local adăugat la apelul (f 2):

```
(x 2) ← dispăre odată cu terminarea apelului
```

Context local adăugat de expresia let:

```
(x 5) ← dispăre odată cu ieșirea din let
```

# Mai multe exemple

```
1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)
```

Contextul global:

```
(fact (λn.corp ▪ ))
(g (λn.corp ▪ ))
```

Context local adăugat la apelul (g 4):

```
(n 4) ← dispare odată cu terminarea apelului
;; 24
```

# Mai multe exemple

```
1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)
```

Contextul global:

```
(fact (λn.corp ▪ ))
(g (λn.corp ▪ ))
```

~~Context local adăugat la apelul (g 4):~~

~~(n 4) ← dispare odată cu terminarea apelului~~



# Mai multe exemple

```
1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)
```

Contextul global:

(fact (λn.n ▪ ))  
(g (λn.corp ▪ ))

contextul global suprascris de linia 8

~~Context local adăugat la apelul (g 4):~~

~~(n 4)~~

~~← dispare odată cu terminarea apelului~~

# Mai multe exemple

```

1. (define (fact n)
2.   (if (zero? n)
3.       1
4.       (* n (fact (- n 1)))))
5. (define g fact)
6. (g 4)
7.
8. (define (fact n) n)
9. (g 4)

```

Contextul global:

```
(fact (λn.n ▪ ))
(g (λn.corp ▪ ))
```

contextul global suprascris de linia 8

~~Context local adăugat la apelul (g 4):~~

~~(n 4)~~

~~← dispare odată cu terminarea apelului~~

Context local adăugat la apelul (g 4):

(n 4)

← dispare odată cu terminarea apelului

;; 12

```
(g 4) -> ((λ (n) (if (zero? n) 1 (* n (fact (- n 1))))) 4)
```

```
-> (* 4 (fact (- 4 1))) -> (* 4 ((λ (n) n) 3)) -> 12
```

# Mai multe exemple

```
1. (define (g x)
2.   (* x x))
3. (define f
4.   (g 5))
5. f
6.
7. (define (g x)
8.   (* x x x))
9. f
```

# Mai multe exemple

```
1. (define (g x)
2.   (* x x))
3. (define f      ;; aici f nu e o funcție, și se leagă la 25
4.   (g 5))
5. f              ;; 25
6.
7. (define (g x)
8.   (* x x x))
9. f              ;; tot 25 întrucât asta referă f, nu (g 5)
```

**Observație:** O închidere funcțională ( f ) în loc de f ) ar fi amânat evaluarea (g 5). Una din aplicațiile importante ale închiderilor funcționale este **întârzierea evaluării**.

# Rezumat

Efecte laterale

Funcții pure

Transparență referențială

Domeniu de vizibilitate

Legare statică

Legare dinamică

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

Funcții pure

Transparență referențială

Domeniu de vizibilitate

Legare statică

Legare dinamică

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

Transparență referențială

Domeniu de vizibilitate

Legare statică

Legare dinamică

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

Domeniu de vizibilitate

Legare statică

Legare dinamică

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională



# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

**Domeniu de vizibilitate:** mulțimea punctelor din program în care variabila e vizibilă

Legare statică

Legare dinamică

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

**Domeniu de vizibilitate:** mulțimea punctelor din program în care variabila e vizibilă

**Legare statică:** domeniu de vizibilitate controlat textual, determinat la compilare

Legare dinamică

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

**Domeniu de vizibilitate:** mulțimea punctelor din program în care variabila e vizibilă

**Legare statică:** domeniu de vizibilitate controlat textual, determinat la compilare

**Legare dinamică:** domeniu de vizibilitate controlat de timp, determinat la execuție

Expresii de legare statică / dinamică

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

**Domeniu de vizibilitate:** mulțimea punctelor din program în care variabila e vizibilă

**Legare statică:** domeniu de vizibilitate controlat textual, determinat la compilare

**Legare dinamică:** domeniu de vizibilitate controlat de timp, determinat la execuție

**Expresii de legare statică / dinamică:** lambda, let, let\*, letrec, named let / define

Context computațional

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

**Domeniu de vizibilitate:** mulțimea punctelor din program în care variabila e vizibilă

**Legare statică:** domeniu de vizibilitate controlat textual, determinat la compilare

**Legare dinamică:** domeniu de vizibilitate controlat de timp, determinat la execuție

**Expresii de legare statică / dinamică:** lambda, let, let\*, letrec, named let / define

**Context computațional:** (într-un punct P): mulțimea variabilelor care îl au pe P în domeniu

Închidere funcțională

# Rezumat

**Efecte laterale:** alte efecte ale unei funcții în afară de efectul de a întoarce o valoare

**Funcții pure:** aplicate pe aceleași argumente întorc aceeași valoare; nu au efecte laterale

**Transparență referențială:** toate funcțiile/expresiile sunt pure

**Domeniu de vizibilitate:** mulțimea punctelor din program în care variabila e vizibilă

**Legare statică:** domeniu de vizibilitate controlat textual, determinat la compilare

**Legare dinamică:** domeniu de vizibilitate controlat de timp, determinat la execuție

**Expresii de legare statică / dinamică:** lambda, let, let\*, letrec, named let / define

**Context computațional:** (într-un punct P): mulțimea variabilelor care îl au pe P în domeniu

**Închidere funcțională:** pereche textul funcției – contextul în punctul de definire a funcției