

# Paradigme de Programare

Conf. dr. ing. Andrei Olaru

andrei.olaru@cs.pub.ro | cs@andreiolaru.ro  
Departamentul de Calculatoare

2020

# Cursul 1

## Introducere

# Cursul 1: Introducere

---

- 1 Exemplu
- 2 Ce studiem la PP?
- 3 De ce studiem această materie?
- 4 Organizare
- 5 Introducere în Racket

Exemplu

Ce?

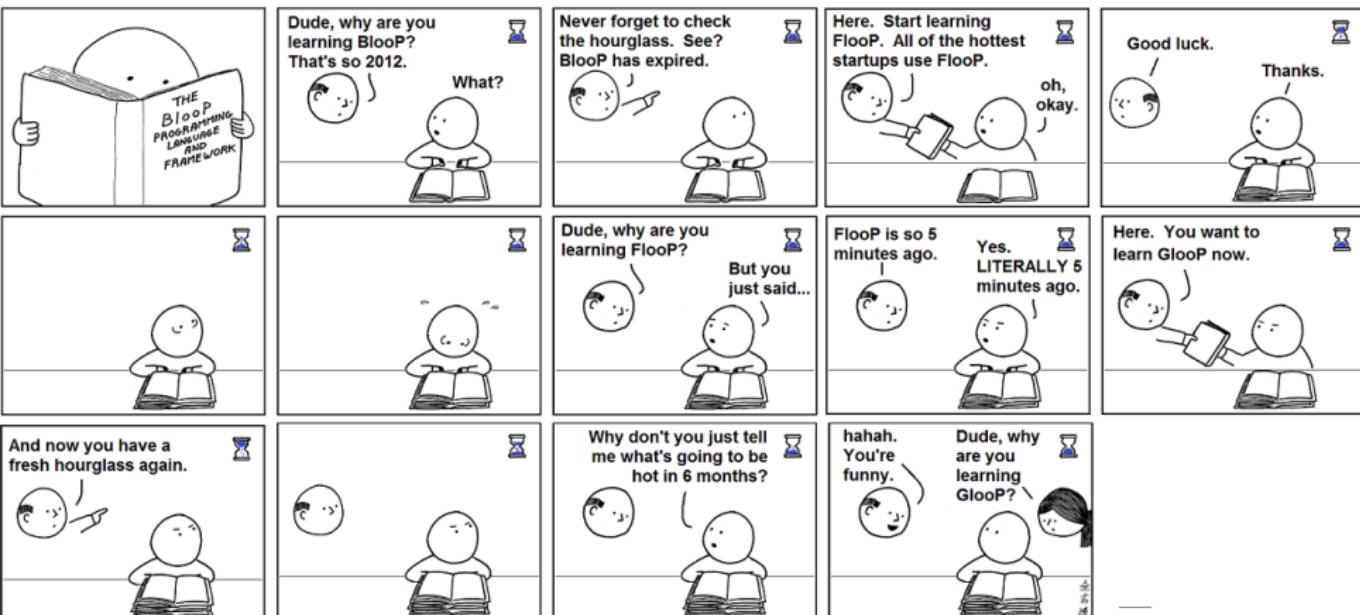
De ce?

Organizare

Racket

# BlooP and FlooP and GlooP

[<http://abstrusegoose.com/503>]



[(CC) BY-NC abstrusegoose.com]

Exemplu

Ce?

De ce?

Organizare

Racket

1 : 4 / 28

# Exemplu



Exemplu

Să se determine dacă un element  $e$  se regăsește într-o listă  $L$  ( $e \in L$ ).

Să se sorteze o listă  $L$ .

## Racket:

```
1 (define memList (lambda (e L)
2     (if (null? L)
3         #f
4         (if (equal? (first L) e)
5             #t
6             (memList e (rest L)))
7         )))
8
9
10 (define ins (lambda (x L)
11    (cond ((null? L) (list x))
12          ((< x (first L)) (cons x L))
13          (else (cons (first L) (ins x (rest L)))))))
```

## Haskell

```
1 memList x [] = False
2 memList x (e:t) = x == e || memList x t
3
4 ins x [] = [x]
5 ins x l@(h:t) = if x < h then x:h : ins x t
6
```

## Prolog:

```
1 memberA(E, [E|_]) :- !.  
2 memberA(E, [_|L]) :- memberA(E, L).  
3  
4 % elementul, lista, rezultatul  
5 ins(E, [], [E]).  
6 ins(E, [H | T], [E, H | T]) :- E < H, !.  
7 ins(E, [H | T], [H | TE]) :- ins(E, T, TE).
```

# Ce studiem la PP?

- Paradigma funcțională și paradigma logică, în contrast cu paradigma imperativă.

- Paradigma funcțională și paradigma logică, în contrast cu paradigma imperativă.
- Racket: introducere în programare funcțională
- Calculul  $\lambda$  ca bază teoretică a paradigmelor funcționale
- Racket: întârzierea evaluării și fluxuri

- Paradigma funcțională și paradigma logică, în contrast cu paradigma imperativă.
- Racket: introducere în programare funcțională
- Calculul  $\lambda$  ca bază teoretică a paradigmelor funcționale
- Racket: întârzierea evaluării și fluxuri
- Haskell: programare funcțională cu o sintaxă avansată
- Haskell: evaluare lenesă și fluxuri
- Haskell: tipuri, sinteză de tip, și clase

- Paradigma funcțională și paradigma logică, în contrast cu paradigma imperativă.
- Racket: introducere în programare funcțională
- Calculul  $\lambda$  ca bază teoretică a paradigmelor funcționale
- Racket: întârzierea evaluării și fluxuri
- Haskell: programare funcțională cu o sintaxă avansată
- Haskell: evaluare lenesă și fluxuri
- Haskell: tipuri, sinteză de tip, și clase
- Prolog: programare logică
- LPOI ca bază pentru programarea logică
- Prolog: strategii pentru controlul execuției

- Paradigma funcțională și paradigma logică, în contrast cu paradigma imperativă.
- Racket: introducere în programare funcțională
- Calculul  $\lambda$  ca bază teoretică a paradigmelor funcționale
- Racket: întârzierea evaluării și fluxuri
- Haskell: programare funcțională cu o sintaxă avansată
- Haskell: evaluare lenesă și fluxuri
- Haskell: tipuri, sinteză de tip, și clase
- Prolog: programare logică
- LPOI ca bază pentru programarea logică
- Prolog: strategii pentru controlul execuției
- Algoritmi Markov: calcul bazat pe reguli de transformare

# De ce studiem această materie?

## Ne vor folosi aceste lucruri în viață reală?



The first math class.

The first math class.

[(C) Zach Weinersmith,  
Saturday Morning  
Breakfast Cereal]

[<https://www.smbc-comics.com/comic/a-new-method>]

*I suppose it is tempting, if the only tool you have is a hammer, to treat everything as if it were a nail.*

---

The law of instrument – Abraham Maslow

· până acum ați studiat paradigma imperativă (legată și cu paradigma orientată-obiect)

→ un anumit mod de a privi procesul de rezolvare al unei probleme și de a căuta soluții la probleme de programare.

· paradigmile declarative studiate oferă o gamă diferită (complementară!) de **unelte** → **alte moduri** de a rezolva anumite probleme.

⇒ o pregătire ce permite accesul la poziții de calificare mai înaltă (arhitect, designer, etc.)

Sunt aceste paradigme relevante?

---

- **evaluarea leneșă** → prezentă în Python (de la v3), .NET (de la v4)
- **funcții anonime** → prezente în C++ (de la v11), C#/.NET (de la v3.0/v3.5), [Dart](#), [Go](#), Java (de la JDK8), JS/ES, Perl (de la v5), PHP (de la v5.0.1), Python, Ruby, [Swift](#).
- **Prolog și programarea logică** sunt folosite în software-ul modern de A.I., e.g. [Watson](#); automated theorem proving.
- În **industria** sunt utilizate limbaje puternic funcționale precum [Erlang](#), [Scala](#), [F#](#), [Clojure](#).
- Limbaje **multi-paradigmă** → adaptarea paradigmelor utilizate la necesități.

O bună cunoaștere a paradigmelor alternative → \$\$\$

---

- Developer Survey 2019

[<https://insights.stackoverflow.com/survey/2019/#top-paying-technologies>]

[<https://insights.stackoverflow.com/survey/2019/#salary>]

- Developer Survey 2018

[<https://insights.stackoverflow.com/survey/2018/>

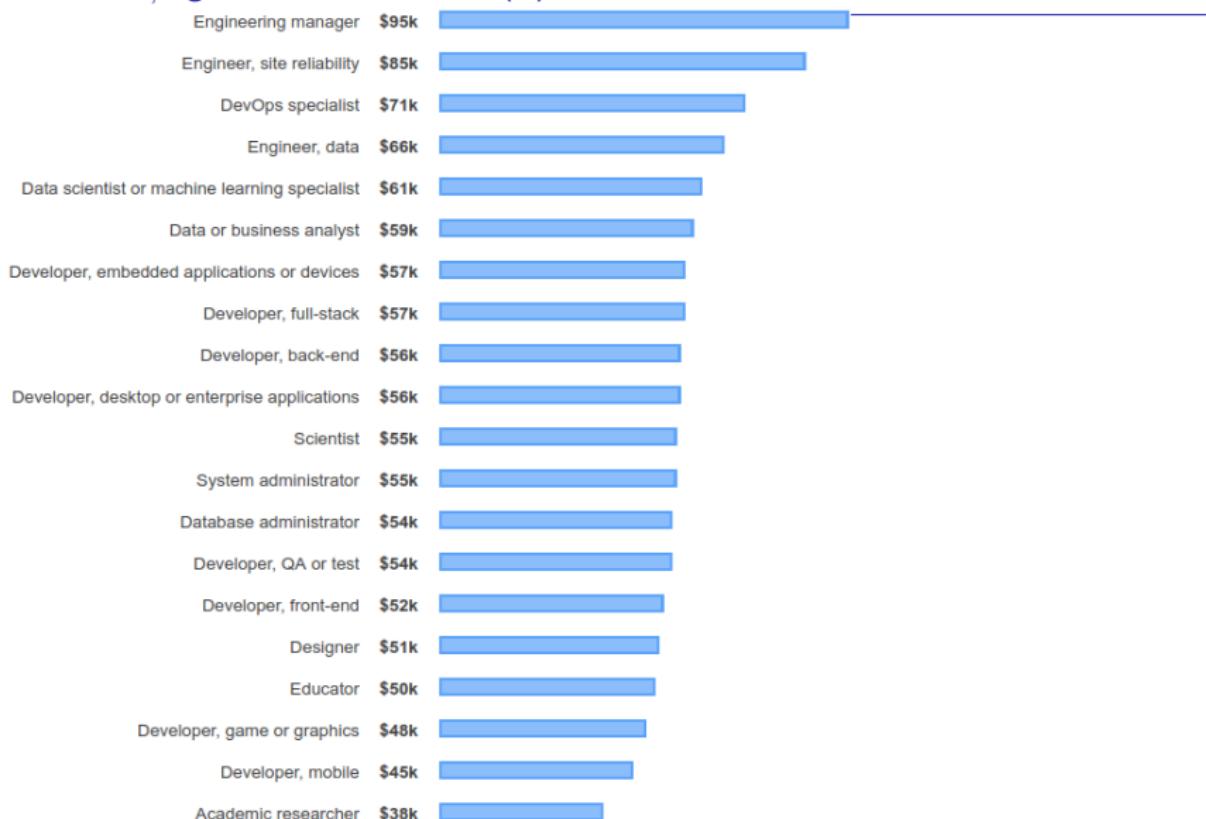
#technology-what-languages-are-associated-with-the-highest-salaries-world

- Developer Survey 2017

[<https://insights.stackoverflow.com/survey/2017/#top-paying-technologies>]

[<https://insights.stackoverflow.com/survey/2017/#salary>]

## Cine câștigă cel mai bine? (1)



Exemplu

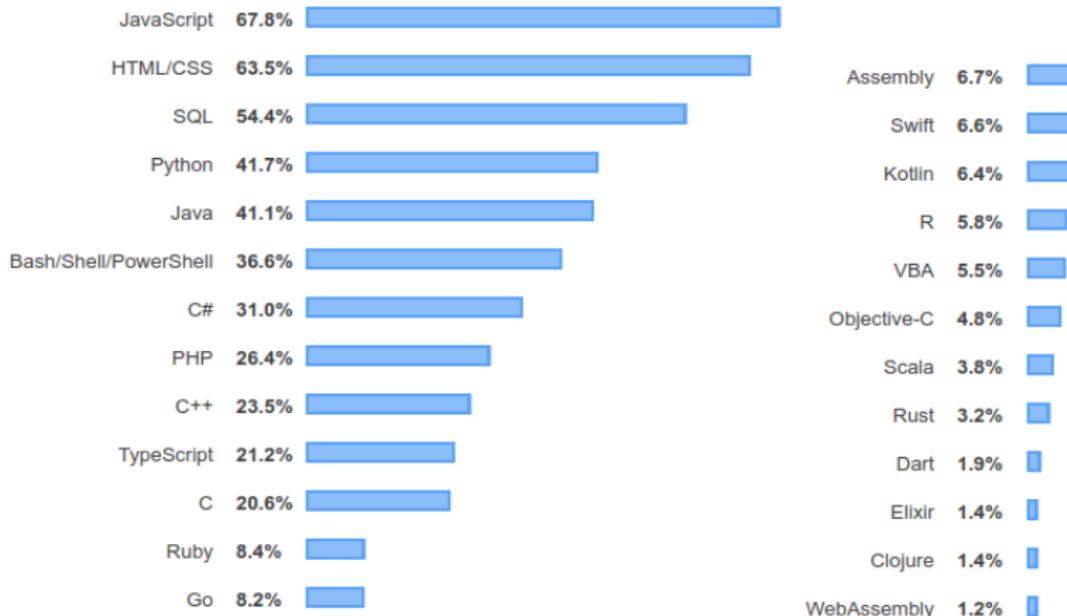
Ce?

De ce?

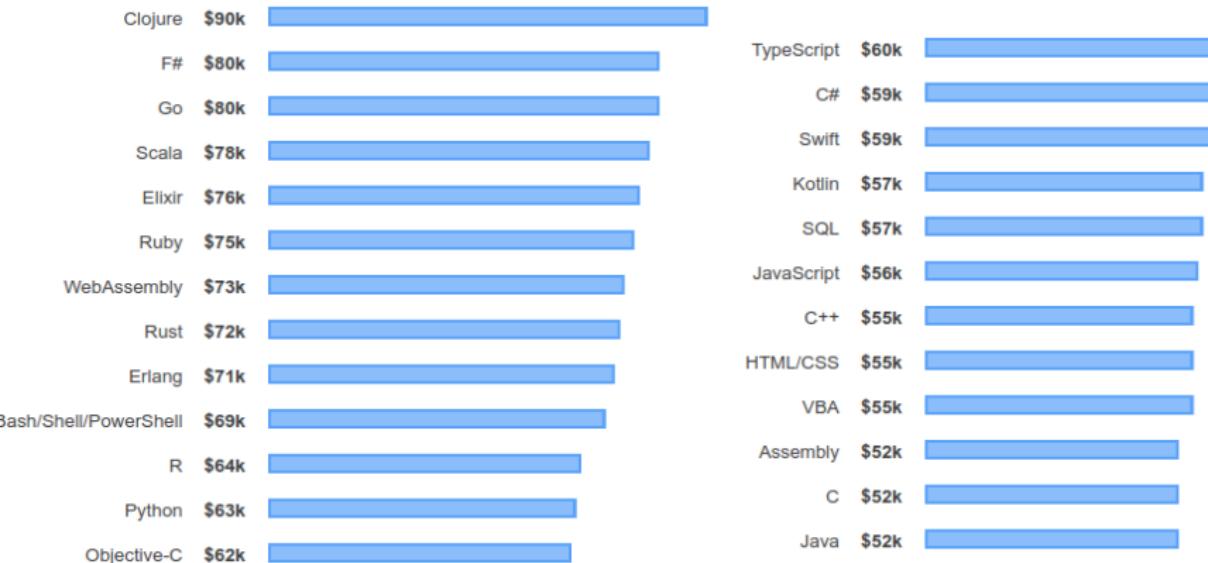
Organizare

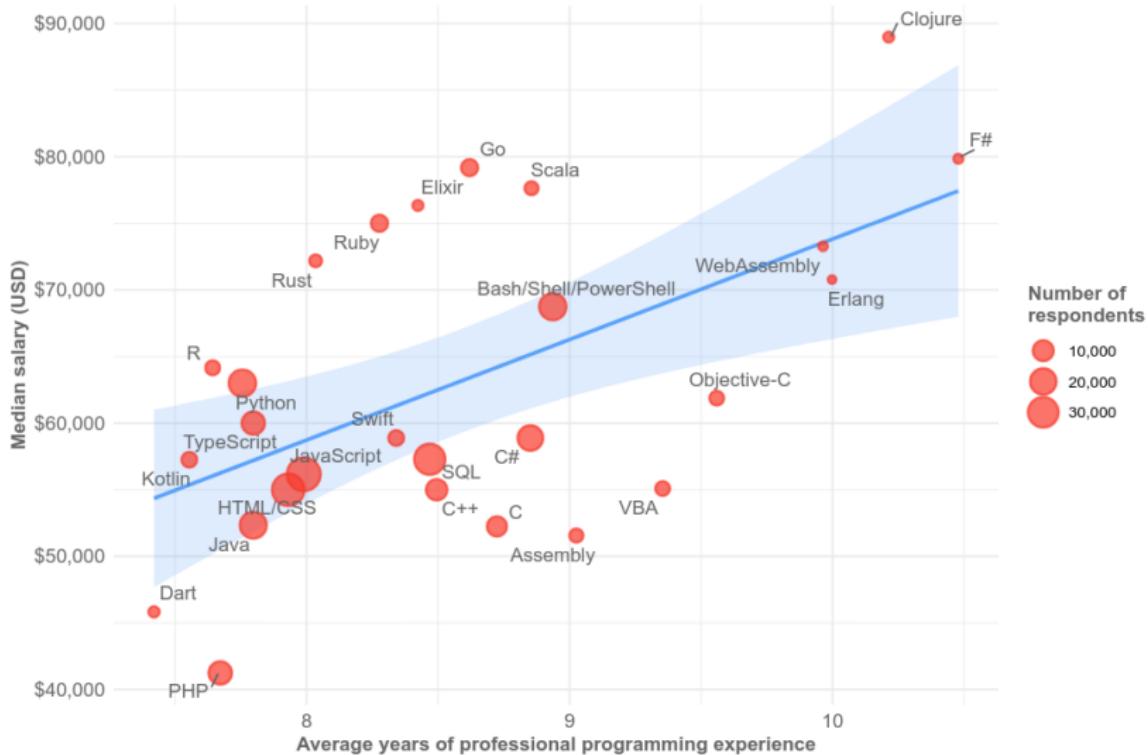
Racket

## Cine câștigă cel mai bine?



## Cine câștigă cel mai bine?





# Organizare

<http://elf.cs.pub.ro/pp/>

Regulament: <http://elf.cs.pub.ro/pp/20/regulament>

Forumuri: acs.curs → L-A2-S2-PP-CA-CC-CD

<https://acs.curs.pub.ro/2019/course/view.php?id=1027>

Elementele cursului sunt comune la seriile CA, CC și CD.

mai multe la <http://elf.cs.pub.ro/pp/20/regulament>

---

- cu bonusuri, dar maxim 1p total
  - Laborator: 1p ← (cu extensie până la 1.5 pentru performanță susținută)
  - Teme: 4p ( $3 \times 1.33p$ ) ← cu bonusuri, dar în limita a maxim 6p pe parcurs
  - Teste la curs: 0.5p ← punctare pe parcurs, la curs
  - Test din materia de laborator: 0.5p ← cunoaștere a limbajelor test grilă, de
  - Examen: 4p ← limbiage + teorie

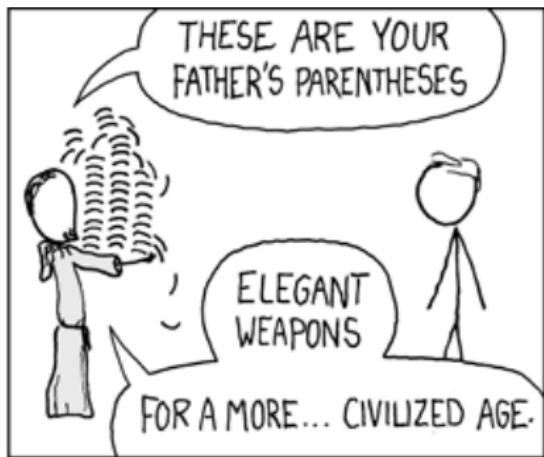
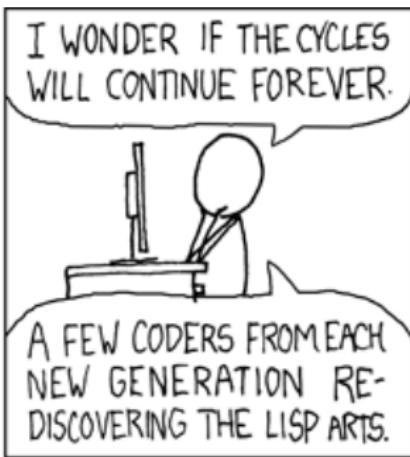
L	T	tc	tg	Ex
min parcurs				min ex

# Introducere în Racket

# Lisp cycles

APP

[<http://xkcd.com/297/>]



[(CC) BY-NC Randall Munroe, xkcd.com]

Exemplu

Ce?

De ce?

Organizare

Racket

1 : 26 / 28

- funcțional
- dialect de Lisp
- totul este văzut ca o **funcție**
- constante – expresii neevaluate
- perechi / liste pentru structurarea datelor
- apeluri de funcții – liste de apelare, evaluate
- evaluare aplicativă, funcții stricte, cu anumite excepții

[<http://xkcd.com/859/>]

(AN UNMATCHED LEFT PARENTHESIS  
CREATES AN UNRESOLVED TENSION  
THAT WILL STAY WITH YOU ALL DAY.

[(CC) BY-NC xkcd.com]